

# smart weekend SANTANDER

15 AL 18 DICIEMBRE

JUVENTUD 3.0, OCIO Y EMPLEO



Contenido: Inseguridad, Inteligencia Artificial, Internet, Smart Cities, 3D, VR, Travel, Tech, Entertainment, Security, Cloud, PaaS, SaaS, IaaS, Big Data, Green IT, People

## MÁS INFORMACIÓN Y LUGAR DE ACTIVIDADES:

**ESPACIO JOVEN:** Cuesta del Hospital 10 - Santander  
942-203037/203029 - [www.juventudsantander.es](http://www.juventudsantander.es)

### ORGANIZAN



AYUNTAMIENTO DE SANTANDER



ESPACIO JOVEN

Información, ocio, arte y asociativismo



Santander smartcity

DESCÁRGATE NUESTRA APP  
Santander eJoven



## ACTIVIDADES PERMANENTES

Simultáneamente a la celebración del evento los asistentes podrán probar diferentes dispositivos electrónicos de ocio como gafas de realidad virtual, retroconsolas, retrocomputadores, una máquina recreativa o un simulador de F1.

### DÍA 1: JUEVES 15 DE DICIEMBRE:

#### REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD AUMENTADA

18:00

#### Charla "Las otras realidades, desde Minority Report hasta las HoloLens"

Se mostrará el estado actual de la realidad virtual y aumentada, incluyendo demostraciones de las innovadoras gafas Microsoft HoloLens.

**Ponente:** Pablo Peláez (CEO de Plain Concepts)

19:30

#### Mesa redonda "Realidad virtual vs Realidad aumentada"

Diferencias y similitudes, casos de uso y dispositivos en el mercado. Contaremos con especialistas en RV y RA, y varios modelos (HoloLens, Google Glass, Oculus Rift, Cardboard...) que se podrán probar.

### DÍA 2: VIERNES 16 DE DICIEMBRE:

#### CIBERSEGURIDAD, INTERNET OF THINGS, DRONES

19:00

#### Charla "Ciberseguridad: Gran Hotel"

Dos expertos en seguridad informática (hackers) mostrarán tácticas utilizadas por delincuentes informáticos para "robar" información y datos personales. También explicarán las medidas a tomar para no ser víctima de estos ataques.

**Ponentes:** Alberto Solórzano y Sergio Sáiz (organizadores del congreso de seguridad informática Sh3llCON)

20:30

#### Charla "Presente y futuro de Internet of Things"

El CEO de la empresa cántabra TST Sistemas mostrará las áreas de aplicación y las oportunidades de empleo y negocio actuales y futuras del IoT.

**Ponente:** Juan Becerro (TST Sistemas)

**DÍA 2:** VIERNES 16 DE DICIEMBRE:

**CIBERSEGURIDAD, INTERNET OF THINGS, DRONES**

21:30

**Mesa Redonda “Los desafíos a la privacidad y la seguridad del Internet of Things”**

Expertos en ciberseguridad y en el campo de "Internet of Things", debatirán sobre los peligros que conllevará el hecho de que muy pronto innumerables objetos de la vida cotidiana estén conectados continuamente a Internet.

23:00

**Taller de vuelo de Drones**

Aprende a volar con un dron y prueba un simulador de carreras FPV. (Plazas limitadas. 15-35 años) Pabellón del colegio Numancia. Dirigido por Luis E. Sáinz (Norsip Soluciones I+D).

**DÍA 3:** SÁBADO 17 DE DICIEMBRE:

**ROBÓTICA, RADIO ONLINE, REDES SOCIALES**

10:00

**Taller de Robótica avanzada: Proyectos con Arduino**

Diseño, montaje y programación de proyectos prácticos con el entorno de desarrollo oficial de Arduino. (Plazas limitadas. 15-35 años). Impartido por Iberobotics

14:00

**Charla-Taller “Cómo iniciarse en el mundo de la radio online”**

Aprende a montar un estudio con el material básico de emisión: micros, auriculares, cableado, ordenador, tarjetas de sonido, software... y los recursos mínimos para la emisión por Internet, edición y grabación de podcast.

17:00

Impartido por Francisco Calatayud (BinaryBox Studios) y Álvaro Ruiz (OID Radio 4G), realizadores del programa Navegante Geek.

18:00

**Realización y grabación de un programa de radio online en directo**

Grabación de Navegante Geek, programa que acerca el mundo de tecnología y la cultura digital a todo tipo de público a través de radio, video o podcast.

Realizado por Francisco Calatayud (BinaryBox Studios) y Álvaro Ruiz (OID Radio 4G)

19:30

**Mesa redonda “Cómo triunfar en las redes sociales”**

Varios youtubers, bloggers y especialistas en comunicación por Internet debatirán y compartirán sus experiencias para que un usuario o una empresa saque partido a sus perfiles de Youtube, Facebook, Twitter, Instagram, LinkedIn...

**DÍA 4:** DOMINGO 18 DE DICIEMBRE:

**TALLERES, TORNEOS Y MARATÓN DE VIDEOJUEGOS**

11:30

**Taller de Programación de videojuegos Arcade con Scratch:**

Introducción a la plataforma Scratch (programación por bloques) mediante la realización del videojuego Arcade Pacman. (Plazas limitadas. 15-35 años). Impartido por Nakama STEAM College

13:30

16:00

**Torneos, showrooms y maratón de videojuegos:**

Juego libre en consolas, torneos y juegos relacionados con el mundo de los videojuegos, además de estudios independientes mostrando sus creaciones.

Colaboración: Asociación Estela Octarina y Asociación Minas Tirith

21:00

16:30

**Charla maker: Crea tu propia máquina recreativa:**

Cómo construir una máquina recreativa, incluyendo la construcción del mueble, la configuración de la Raspberry Pi, la integración de los altavoces, controles de juego, etc. Impartido por Sergio Santos (Fablab Santander)

17:30

17:30

**Taller de Minecraft y mundos de Star Wars:**

Desarrollo de un mundo de Star Wars con los editores de Minecraft para posteriormente poder jugar todos los participantes con sus propios mundos. (Plazas limitadas. 15-35 años). Impartido por Nakama STEAM College

19:30

