

# smart weekend SANTANDER

15 AL 18 DICIEMBRE

JUVENTUD 3.0, OCIO Y EMPLEO



Contenido: Inseguridad, Inteligencia Artificial, Internet, Smart Cities, 5G, VR, Travel Tech, Startups, Security, Cloud, PaaS, SaaS, Big Data, Gamification, IoT, 3D, 360, Gen Z, People

## MÁS INFORMACIÓN Y LUGAR DE ACTIVIDADES:

**ESPACIO JOVEN:** Cuesta del Hospital 10 - Santander  
942-203037/203029 - [www.juventudsantander.es](http://www.juventudsantander.es)

### ORGANIZAN



AYUNTAMIENTO DE SANTANDER



ESPACIO JOVEN

Información, ocio, arte y asociativismo



Santander smartcity

Integración de la ciudad y tecnología

DESCÁRGATE NUESTRA APP  
Santander eJoven



## ACTIVIDADES PERMANENTES

Simultáneamente a la celebración del evento los asistentes podrán probar diferentes dispositivos electrónicos de ocio como gafas de realidad virtual, retroconsolas, retrocomputadores, una máquina recreativa o un simulador de F1.

### DÍA 1: JUEVES 15 DE DICIEMBRE:

#### REALIDAD VIRTUAL, REALIDAD AUMENTADA

18:00

#### Charla "Las otras realidades, desde Minority Report hasta las HoloLens"

Se mostrará el estado actual de la realidad virtual y aumentada, incluyendo demostraciones de las innovadoras gafas Microsoft HoloLens.

**Ponente:** Pablo Peláez (CEO de Plain Concepts)

19:30

#### Mesa redonda "Realidad virtual vs Realidad aumentada"

Diferencias y similitudes, casos de uso y dispositivos en el mercado. Contaremos con especialistas en RV y RA, y varios modelos (HoloLens, Google Glass, Oculus Rift, Cardboard...) que se podrán probar.

### DÍA 2: VIERNES 16 DE DICIEMBRE:

#### CIBERSEGURIDAD, INTERNET OF THINGS, DRONES

19:00

#### Charla "Ciberseguridad: Gran Hotel"

Dos expertos en seguridad informática (hackers) mostrarán tácticas utilizadas por delincuentes informáticos para "robar" información y datos personales. También explicarán las medidas a tomar para no ser víctima de estos ataques.

**Ponentes:** Alberto Solórzano y Sergio Sáiz (organizadores del congreso de seguridad informática Sh3llCON)

20:30

#### Charla "Presente y futuro de Internet of Things"

El CEO de la empresa cántabra TST Sistemas mostrará las áreas de aplicación y las oportunidades de empleo y negocio actuales y futuras del IoT.

**Ponente:** Juan Becerro (TST Sistemas)

**DÍA 2:** VIERNES 16 DE DICIEMBRE:

**CIBERSEGURIDAD, INTERNET OF THINGS, DRONES**

- 21:30 **Mesa Redonda “Los desafíos a la privacidad y la seguridad del Internet of Things”**  
Expertos en ciberseguridad y en el campo de "Internet of Things", debatirán sobre los peligros que conllevará el hecho de que muy pronto innumerables objetos de la vida cotidiana estén conectados continuamente a Internet.
- 23:00 **Taller de vuelo de Drones**  
Aprende a volar con un dron y prueba un simulador de carreras FPV. (Plazas limitadas. 15-35 años) Pabellón del colegio Numancia.  
**Dirigido por Luis E. Sáinz (Norsip Soluciones I+D).**

**DÍA 3:** SÁBADO 17 DE DICIEMBRE:

**ROBÓTICA, RADIO ONLINE, REDES SOCIALES**

- 10:00 **Taller de Robótica avanzada: Proyectos con Arduino**  
Diseño, montaje y programación de proyectos prácticos con el entorno de desarrollo oficial de Arduino. (Plazas limitadas. 15-35 años). **Impartido por Iberobotics**
- 14:00
- 17:00 **Charla-Taller “Cómo iniciarse en el mundo de la radio online”**  
Aprende a montar un estudio con el material básico de emisión: micros, auriculares, cableado, ordenador, tarjetas de sonido, software... y los recursos mínimos para la emisión por Internet, edición y grabación de podcast.  
**Impartido por Francisco Calatayud (BinaryBox Studios) y Álvaro Ruiz (OID Radio 4G), realizadores del programa Navegante Geek.**
- 18:00 **Realización y grabación de un programa de radio online en directo**  
Grabación de Navegante Geek, programa que acerca el mundo de tecnología y la cultura digital a todo tipo de público a través de radio, video o podcast.  
**Realizado por Francisco Calatayud (BinaryBox Studios) y Álvaro Ruiz (OID Radio 4G)**
- 19:30 **Mesa redonda “Cómo triunfar en las redes sociales”**  
Varios youtubers, bloggers y especialistas en comunicación por Internet debatirán y compartirán sus experiencias para que un usuario o una empresa saque partido a sus perfiles de Youtube, Facebook, Twitter, Instagram, LinkedIn...

**DÍA 4:** DOMINGO 18 DE DICIEMBRE:

**TALLERES, TORNEOS Y MARATÓN DE VIDEOJUEGOS**

- 11:30 **Taller de Programación de videojuegos Arcade con Scratch:**  
Introducción a la plataforma Scratch (programación por bloques) mediante la realización del videojuego Arcade Pacman. (Plazas limitadas. 15-35 años).  
**Impartido por Nakama STEAM College**
- 13:30
- 16:00 **Torneos, showrooms y maratón de videojuegos:**  
Juego libre en consolas, torneos y juegos relacionados con el mundo de los videojuegos, además de estudios independientes mostrando sus creaciones.  
**Colaboración: Asociación Estela Octarina y Asociación Minas Tirith**
- 21:00
- 16:30 **Charla maker: Crea tu propia máquina recreativa:**  
Cómo construir una máquina recreativa, incluyendo la construcción del mueble, la configuración de la Raspberry Pi, la integración de los altavoces, controles de juego, etc. **Impartido por Sergio Santos (Fablab Santander)**
- 17:30
- 17:30 **Taller de Minecraft y mundos de Star Wars:**  
Desarrollo de un mundo de Star Wars con los editores de Minecraft para posteriormente poder jugar todos los participantes con sus propios mundos. (Plazas limitadas. 15-35 años). **Impartido por Nakama STEAM College**
- 19:30